

## **PIŁKARSKIE WARSZTATY Z GWIAZDAMI REGULAMIN**

### **I. Postanowienia ogólne**

1. Regulamin określa organizację i zasady rozgrywania imprez o nazwie "Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami" (dalej jako „impreza”).
2. Na Cykl imprez "Piłkarskie Warsztaty z Gwiazdami" składa się 4 (czterech) niezależnych eventów. Imprez wyłaniać będą najlepsze dziewczynki i chłopców uczestniczących w konkursach i animacjach, które następnie rozegrają mecze o tytuł Mistrza "Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami" w dwóch kategoriach wiekowych.
3. Rozgrywki będą się odbywać w duchu sportowej rywalizacji i zasad fair play.
4. Organizatorem imprezy jest Stowarzyszenie Wczoraj, Dzisiaj, Jutro; ul. Pęcicka 38, 01-688 Warszawa
5. Zgłoszenie udziału w rozgrywkach przez uczestnika jest jednoznaczne z akceptacją przepisów Regulaminu. Uczestnik warsztatów jest zobowiązany do zapoznania się i przestrzegania Regulaminu.
6. Informacje dotyczące imprezy (w tym m.in.: imiona i nazwiska uczestników oraz ich wizerunek) będą publikowane na stronie internetowej [www.wczorajdzisiajjutro.pl](http://www.wczorajdzisiajjutro.pl) oraz za pomocą mediów społecznościowych na profilach Organizatora

### **II. Harmonogram warsztatów:**

Cykl Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami odbędzie się w następujących lokalizacjach i terminach:

- Starachowice - 7.08.2022
- Końskie - 7.08.2022
- Jędrzejów - 21.08.2022
- Połaniec - 21.08.2022

#### **Program warsztatów:**

Wszystkie warsztaty przeprowadzone zostaną według takiego samego programu:

Wszystkie wydarzenia w ramach programu mają taki sam harmonogram:

- 9.00 otwarcie biura warsztatów
- 9.00 - 10.00 rejestracja uczestników
- 10.00 - 10.15 uroczyste powitanie przez gości specjalnych
- 10.15 - 11.45 część warsztatowa
- 12.00 - 13.00 mecze o tytuł „Mistrza Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami”

13.15 - 13.45 ceremonia dekoracji i zakończenie

Drugi warsztat danego dnia odbędzie się wedle takiego samego harmonogramu:

15.30 otwarcie biura warsztatów

15.30 - 16.30 rejestracja uczestników

16.30 - 16.45 uroczyste powitanie przez gości specjalnych

16.45 - 18.15 część warsztatowa

18.30 - 19.30 mecze o tytuł „Mistrza Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami”

19.45 - 20.15 ceremonia dekoracji i zakończenie

### **III. Cel**

#### **1. Cele sportowe:**

a) bezpośrednio:

- rywalizacja sportowa dla dzieci i młodzieży,

b) pośrednio:

- popularyzacja piłki nożnej

- jednostki treningowe i dodatkowa rywalizacja sportowa

- aktywizacja ruchowo-fizyczna,

- rozszerzenie "bazy" zawodniczej, pozyskanie nowych zawodników dla dyscypliny,

#### **2. Cele pozasportowe:**

- zagospodarowanie czasu wolnego dla dzieci,

- aktywizacja różnych grup środowiskowych, w tym szczególnie środowiska wiejskiego i z małych miast,

- czynnik zapobiegający patologiom społecznym.

### **IV. Zgłoszenia**

1. Organizator wyśle zaproszenia do wybranych szkół/urzędów nadzorujących szkoły oraz klubów sportowych.

2. Zgłoszenia do imprezy są dobrowolne. O zakwalifikowaniu do imprezy decyduje kolejność zgłoszeń (data wysłania zgłoszenia mailem).

3. Zgłoszenie musi mieć wypełnione wszystkie wymagane pola i być czytelne. Nieczytelne zgłoszenie może zostać uznane za nieważne.

4. Zgłoszenie uznaje się za kompletne wraz ze wszystkim załącznikami (Karta zgłoszeniowa drużyny, Zgoda na przetwarzanie danych osobowych, Zgoda rodzica na udział w warsztacie) podpisanymi przez upoważnione osoby. Brak wszystkich załączników oznacza, że zgłoszenie jest nieważne.

5. Organizator opublikuje na stronie internetowej listę drużyn zakwalifikowanych do turnieju oraz prześle potwierdzenie drogą elektroniczną do każdego uczestnika.

6. Każda szkoła i klub może zgłosić się do dowolnego turnieju.

7. Zgłoszenia zespołów przyjmowane są drogą elektroniczną na adres: **k.tyryllo@wczorajdzisiajjutro.pl** do dnia poprzedzającego przeprowadzenie imprezy, **do godz. 16.00**, tj.:

- Starachowice - 7.08.2022

- Końskie - 7.08.2022

- Jędrzejów - 21.08.2022

- Połaniec - 21.08.2022

#### **IV. Uczestnicy**

1. Uczestnikiem warsztatów mogą być chłopcy rocznika dziewczynki i chłopcy ze szkół podstawowych
2. Każdy uczestnik musi mieć zgodę rodzica na udział w warsztatach (załącznik nr 3 do regulaminu rozgrywek).
3. Stan zdrowia każdego uczestnika warsztatów nie może budzić wątpliwości (załącznik nr 4 do regulaminu turnieju).

#### **V. Rozgrywki**

1. Imprezy będą podzielone na część warsztatową i turniejową.
2. Do części turniejowej awansują po 20 dziewcząt i chłopców wytypowanych w części warsztatowej na podstawie oceny ich zaangażowania. Oceny dokonają goście specjalni w osobach zaproszonych Reprezentantów Polski w piłce nożnej. Stworzą one cztery drużyny na podstawie losowania. W dwóch bezpośrednich meczach wyłonione zostaną dwie drużyny w dwóch grupach wiekowych które zdobędą tytuł Mistrza Piłkarskich Warsztatów z Gwiazdami.

7. Zasady gry:

- Boisko o wymiarach  $\frac{1}{4}$  boiska pełnowymiarowego naturalnego bądź sztucznego, nie mniejsze niż 48 x 28 m., pole karne 13x7 m., bramki 2 x 5 m.
- Liczba zawodników: 6 + bramkarz.
- Czas gry: 2x15 min.
- Zmiany zawodników systemem „hokejowym”, przy linii środkowej.
- Zawody będą rozgrywane piłką w rozmiarze „4”,
- Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m.
- Rozpoczęcie gry ze środka jest traktowane jak rzut wolny pośredni.

- O podyktowaniu rzutu wolnego pośredniego lub bezpośredniego decyduje sędzia, zgodnie z przepisami gry.
  - Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą z podłoża. Piłka, prawidłowo wprowadzona do gry, musi zostać dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na połowie drużyny wznawiającej grę – jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej.
  - Po wyjściu piłki na aut, następuje wprowadzenie jej do gry nogą zza linii bocznej lub bezpośrednie podanie (dołem – do wysokości kolan sędziego). Wykonawca wrzutu nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).
- Przy stałych fragmentach gry, zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się w odległości minimum 5 m od piłki. Bramkę bezpośrednio z rzutu wolnego można zdobyć, uderzając tylko z połowy przeciwnika.
- Drużynę obowiązuje jednolity strój z numerami i odpowiednie obuwie sportowe (miękkie obuwie).
  - Za rażące przewinienia zawodnik może być usunięty z gry na okres 1-5 min. Kary czasowe mogą być stopniowane w stosunku do zawodnika kilkakrotnie przekraczającego przepisy gry. W przypadku czasowego wykluczenia bramkarza, trener/opiekun drużyny wyznacza zawodnika z pola, który odbywa karę za bramkarza.

8. Organizator wybierze w każdym turnieju:

- najlepszego strzelca (zawodnik z największą liczbą strzelonych goli, w wypadku równej ilości bramek dwóch lub więcej graczy, zostaje nim zawodnik, którego zespół zajął wyższe miejsce w turnieju),
- najlepszego bramkarza,
- drużynę fair – play.

9. W każdym z warsztatów są przewidziane dyplomy, gadzety, medale, puchary i nagrody:

## **VI. Sprawy organizacyjne**

1. Wszystkich uczestników obowiązuje posiadanie dokumentu ze zdjęciem potwierdzającym tożsamość zawodnika oraz badań lekarskich lub zaświadczeń o stanie zdrowia podpisanych przez rodziców, za co odpowiadają opiekunowie drużyn.
2. Szczegółowy harmonogram warsztatów zostanie przesłany do zespołów (e-mail).
3. Decyzje w sprawach spornych, nie ujętych w niniejszym regulaminie, podejmuje organizator.
4. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania zawodów.
5. Organizator zapewnia pakiety startowe uczestnikom (kanapki, owoce, wodę, gadzety).

6. Dopuszcza się możliwość zmian w regulaminie przed rozpoczęciem turnieju.
7. Zawody prowadzi sędzia.
8. Organizator w całości pokrywa koszty związane z organizacją turnieju.
9. Organizator przeprowadzi fotorelację z turnieju i opublikuje zdjęcia na stronie [www.wczorajdzisiajjutro.pl](http://www.wczorajdzisiajjutro.pl)
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia drużyny z turnieju w przypadku rażących naruszeń regulaminu.
11. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NNW uczestnikom turnieju oraz nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników
12. Za rzeczy pozostawione na terenie obiektu organizator nie odpowiada.
13. Uczestnicy zrzekają się wszelkich roszczeń odszkodowawczych względem Organizatora.

### **VII. Przetwarzanie danych osobowych (RODO)**

Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO) Organizator informuje, że będzie przetwarzał dane osobowe osób uczestniczących w rozgrywkach pn. "Świętokrzyskie Orły" – otwarte mistrzostwa piłki nożnej o Puchar Wolnej Polski. Przetwarzanie to będzie polegało na publikacji imienia i nazwiska oraz wizerunku w procesie przygotowania turnieju oraz w trakcie jego trwania i po zakończeniu (wyniki, klasyfikacje, komentarze, opinie, relacje) na stronie internetowej [www.wczorajdzisiajjutro.pl](http://www.wczorajdzisiajjutro.pl) w mediach społecznościowych. Jednocześnie Organizator informuje, że podanie ww. danych jest dobrowolne, a każdy uczestnik może w dowolnym momencie sezonu zmienić swoje dane oraz zakres ich udostępnienia. Każdy uczestnik wyraża zgodę (zgoda rodziców) na przetwarzanie danych osobowych przez Stowarzyszenie Wczoraj, Dzisiaj, Jutro poprzez podpisanie formularza, który jest integralną częścią formularza zgłoszeniowego. Zgodę na przetwarzanie danych osobowych stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.

### **VIII. Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie sprawy organizacyjne trenerzy/opiekunowie drużyn zgłaszają Organizatorowi drogą elektroniczną na adres: lub [www.wczorajdzisiajjutro.pl](http://www.wczorajdzisiajjutro.pl) **oraz telefonicznie na numer 697 005 678**
2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie obowiązują oficjalne przepisy gry w piłkę nożną.